

3x3 är enkelt! Nästan allt är detsamma som i "vanlig" 5x5-basket, så det mesta kan ni redan om ni har spelat ett tag. Det finns dock ett par skillnader, och i vår turnering även några små skillnader från FIBA:s officiella 3x3-regler. Därför är följande bra att ha koll på inför turneringen:

### Format

- Matcherna spelas med 3 spelare per lag på planen och 1-2 avbytare.
- Man spelar endast på en planhalva, så båda lagen gör mål på samma korg.
- Man får 1 poäng för mål innanför trepoängslinjen och 2 poäng för mål utanför. Straffkast ger 1 poäng.
- Matcherna spelas 8-10 minuter rinnande tid. Laget som har mest poäng vid slutsignalen eller som först gör 10 poäng har vunnit.
- Laget har 12 sekunder på sig att göra mål från det att de har kontroll över bollen. Domarna räknar ner sista 5 sekunderna.
- Vid lika resultat blir det förlängning. Laget som gör första målet i en förlängning vinner matchen.

### Hur spelar man?

- Vilket lag som får börja med bollen avgörs genom sten-sax-påse. Vinnande lag kan antingen välja att få bollen i början av matchen eller i början av eventuell förlängning.
- Efter alla avblåsningar (t.ex. stegfel, dubbeldribbling, utanför planen) startas spelet med en check på toppen. En check innebär att bollen passas från anfallsspelare till försvarare och tillbaka.
- Om det försvarande laget tar bollen (t.ex. steal, block eller defensiv retur) måste bollen passas eller dribblas utanför trepoängslinjen innan de får anfalla. Motståndarlaget får "pressa", dvs försvara medan laget försöker passa eller dribbla ut bollen.
- Efter mål måste laget som fick målet mot sig passa eller dribbla bollen från under korgen till utanför trepoängslinjen och får sedan anfalla. Detta är alltså **inte** ett inkast utan spelet börjar direkt under korg. Försvarande lag får **inte** försvara förrän bollen har lämnat "no charge"-halvcirkeln under korgen. Så fort bollen dribblats eller passats utanför halvcirkeln är det fritt fram att försvara!
- Vid offensiv retur kan anfallande lag försöka göra mål direkt. Bollen behöver då alltså **inte** passas eller dribblas utanför trepoängslinjen.
- Byten får ske efter en avblåsning innan bollen checkas. Spelaren som byter ut måste lämna planen och etablera kroppskontakt (t.ex. en high five) med spelaren som ska byta in innan denne får komma in på planen.
- Vid uppkastsituation är det alltid försvarande lagets boll.

### Fouls

- Lagfoul tillämpas ej.
- Foul vid skottförsök innanför trepoängslinjen ger 1 straffkast. Foul vid skottförsök utanför trepoängslinjen ger 2 straffkast.
- Spelare kan ej foula ut sig, förutom vid diskvalificerande foul eller två osportsliga fouls.